

### ABDULLAH BAGHDADI

ARCHITECT



### ABDULLAH BAGHDADI

ARCHITECI

### O EDUCATION :

2009-2010 EBN ZAIDON preparatory school (certificate preparatory).

2012-2013 AL\_MUMAYAZOON private high school (certificate high diploma).

I am now studying at the BEYKENT UNIVERSITY of college of Architecture.

### CONTACT:



+905511311144



ABDULLAHBG962011@GMAIL.COM



INSTAGRAM.COM/ABDULLABAGHDADI/



ISTANBUL / TURKEY

### **○SOFTWARE SKILLS:**



AUTODESK REVIT



AUTODESK AUTOCAD



ADOBE PHOTOSHOP



RENDER V.RAY



LUMION PRO



SKETCHUP PRO

### → LANGUAGES :

AR	100%

TR \_\_\_\_\_ 65%

EN \_\_\_\_\_ 45%

### ABOUT:

I born in Syria - Aleppo 25 Feb 1996 I have finished primary middle and high school in Syria.

Then i graduated from high school and i come to complete the university education in Turkey / Istanbul.

### HOBBIES:







BOOK

BASKETBALL

SWIM







GYM

MOVIES

FRIENDS

### PROJE 1: KONUT PROJESI

## AĞAÇ YAPRAĞI

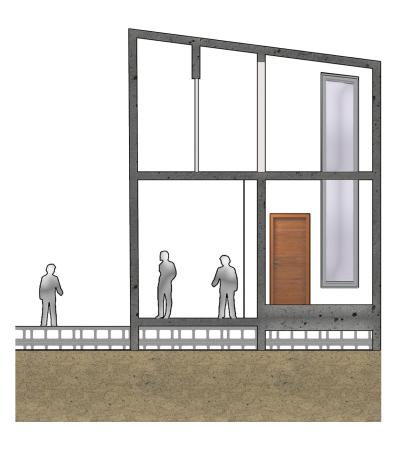
- -BIR KULLANCI PEYZAJ MIMAR
- -IKI KAT OLUŞTURDUM
- -ONA GÖRE PLAN TASARIMI YAPRAK ŞEKLI YAPTIRDIM
- -BIR KIŞI TEK BAŞINA YAŞIYOR
- -IÇERDE AÇIK BIR MEKAN OLUYOR
- -DIŞARDANIN ÖNÜNDEKI VE ARKASINDAKI BAHÇE VAR
- -EVIN IÇERISINDE ORTASINDA BIR AĞAÇ VAR HANI KÜÇÜK BAHÇE HEM GÜZEL BIR MANZARA VERIYOR HEM DE NEFES ALMAK IÇIN
- -BIRDE ORTASINDAN IŞIK ELAMAN ALABILIR

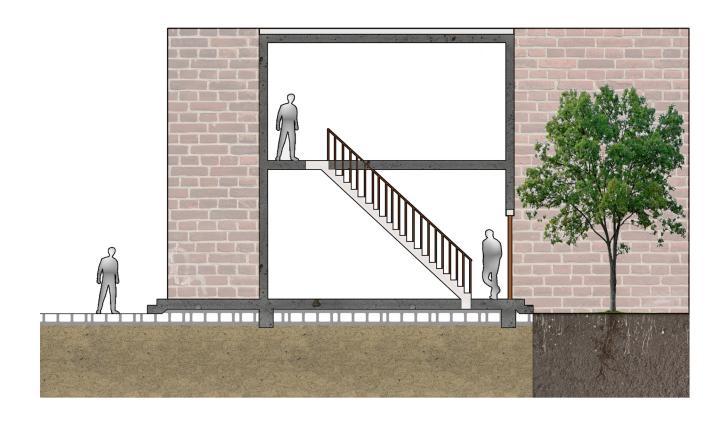


# ZEMIN KAT



# 1.KAT





AA KESITI

BB KESITI





# <u>Proje 2</u>: kreş Projesi

Projeye nasıl başladım ve ne düşündüm proje içinde nasıl bir mekan olur tanıtımı nasıl yapılır ilk olarak diyagramlar oluşturup bölümlere dağıttım ara bölümlerin ve önemli kısımların hepsini girişe bağladım

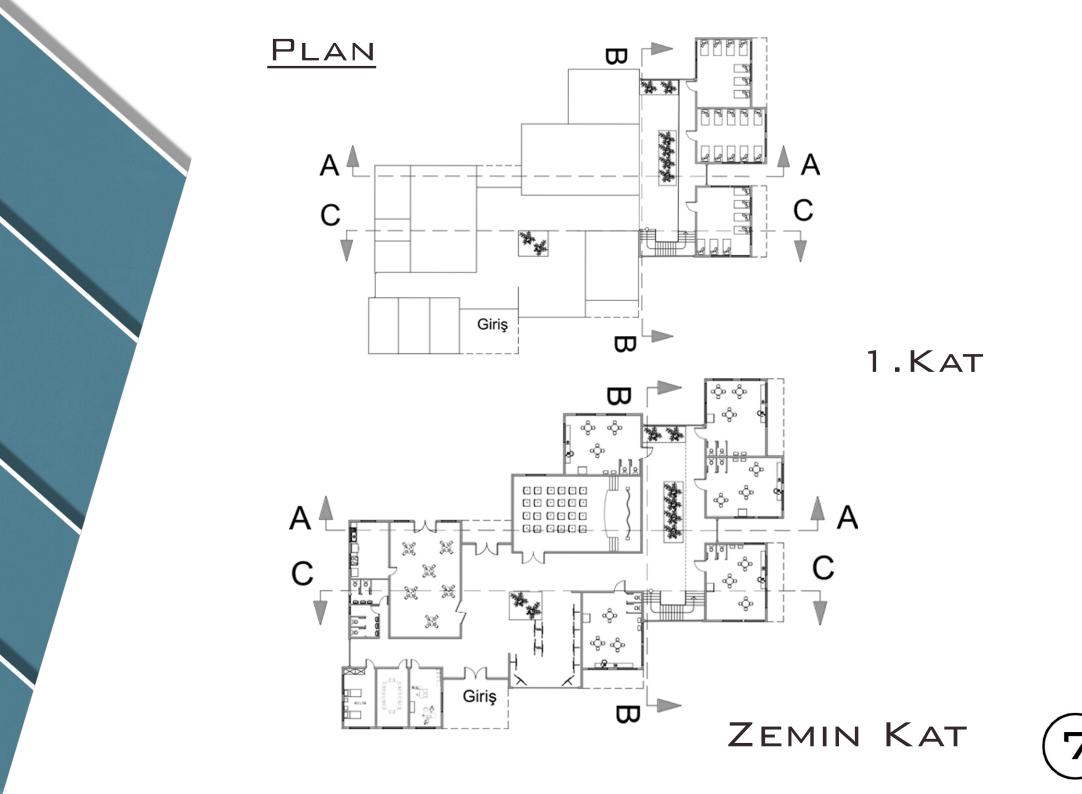
Yani açıkça anlatmak gerekirse tek bir avludan her mekana gidebilmek için girişten bölümlere kısa bir yol oluşturdum ayrıca çocuklar için tüm sınıfları kare bir mekan oluyor neden bunu yaptım çünkü çocuklar geniş ve rahat bir mekan isterler

Mekanlar bir koridora bağlanır bunu yapmamdaki amaçta çocukların kaybolmaması ve işlerini kolaylaştırmak içindir. Uyku odalarını 1. Kata koydum çünkü çocukların iyi bir uykuya ihtiyaçları vardır bunu içinde gürültüden uzak olmaları gerekir.

Ailelerin çocuklarının yaptıklarını sgörebilmesi içinde sergi holü oluşturdum bu sergi holü tam girişin yanında bulunur çocukların ve ebeveynlerin buluşma noktası olarakta çok amaçlı salon oluşturdum bu mekan buluşma noktası olması amacıyla tam projenin ortasına yerleştirdim

Tasarım süresince Kuzguncuk çok eski bir yerleşim yeri olduğu bakımından geleneksel ve modern yapı arasında bir füzyon yarattım yarattım mekana eğimli bir çatı giydirdim fakat eğimli

olmasından Ötürü pencereleri tam köşesinden başlayarak oluşturdum bu şekilde daha iyi ışık sağlanabilir bloklar arasındaki aralık be çakışma ise projede ki ruhu bize yansıtır yapıda yaptığım üç kütleyi birbirine bağladım ve ışıktan daha iyi yararlanabilmek için boydan cam giydirdim her bir pencerenin altında ise ağaç var bu hem güzel bir manzaraya hemde ağaçtan dolayı içeri temiz bir hava girmiş oluyor



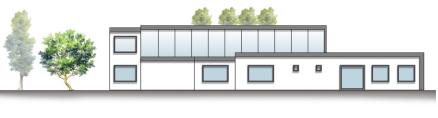






ARKA









# KESIT A-A B-B +3.50 $\mathbb{C}$ - $\mathbb{C}$



# DIŞ RENDER





# PROJE 3: MODA EVI

PROJEME NASIL BAŞLADIM?

İLK ÖNCE GELIN GIYIMINDEN BIR ILHAM ALARAK ONDAN BIR KONSEPT ÇIKARTTIM.

ONDAN SONDA DIYAGRAM PROJESI OLUŞTURARAK ONA GÖRE BIR BINA KÜTLESI YAPIP HAYAL ETMEYE BAŞLADIM.

TEKER TEKER PARÇALARI BIRLEŞTIRDIKTEN SONRA PLANLARI TASARLAMAYA GEÇTIM.

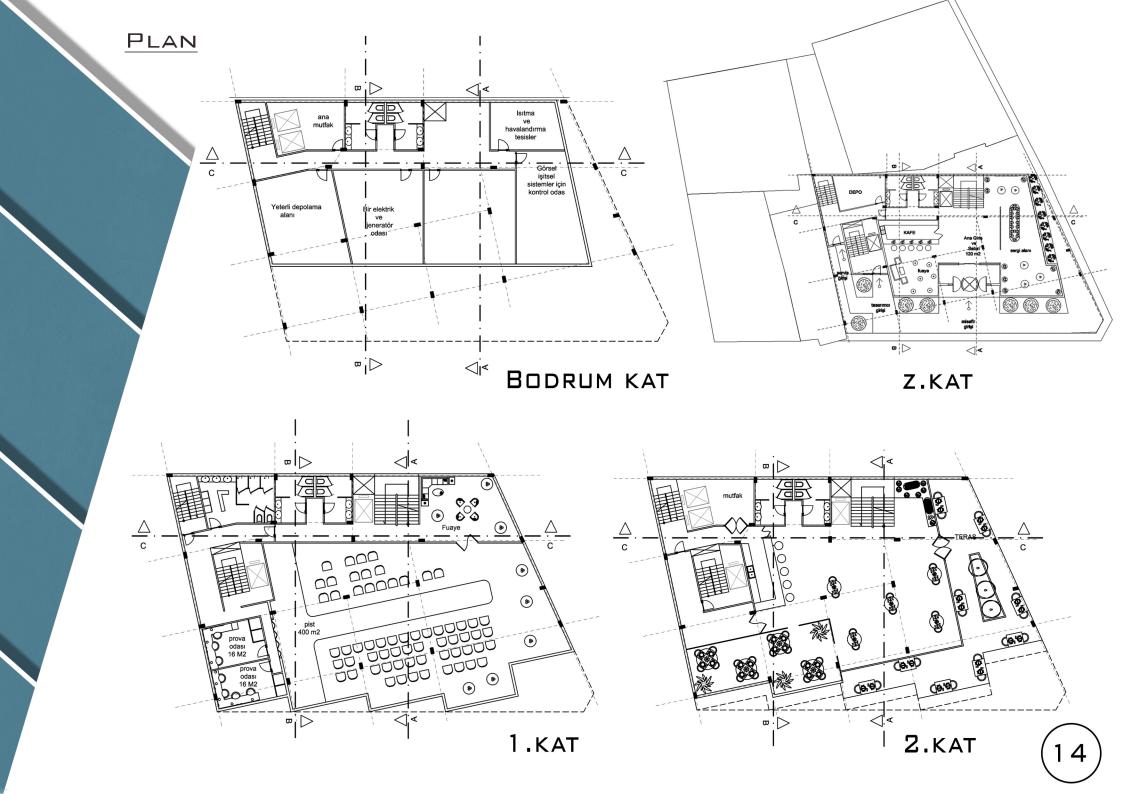
PLANLAMA AÇISINDAN MEKANSAL IŞLEVSEL VE YAŞAM DÖNGÜSÜ ESAS ALINARAK YAPILMIŞTIR.

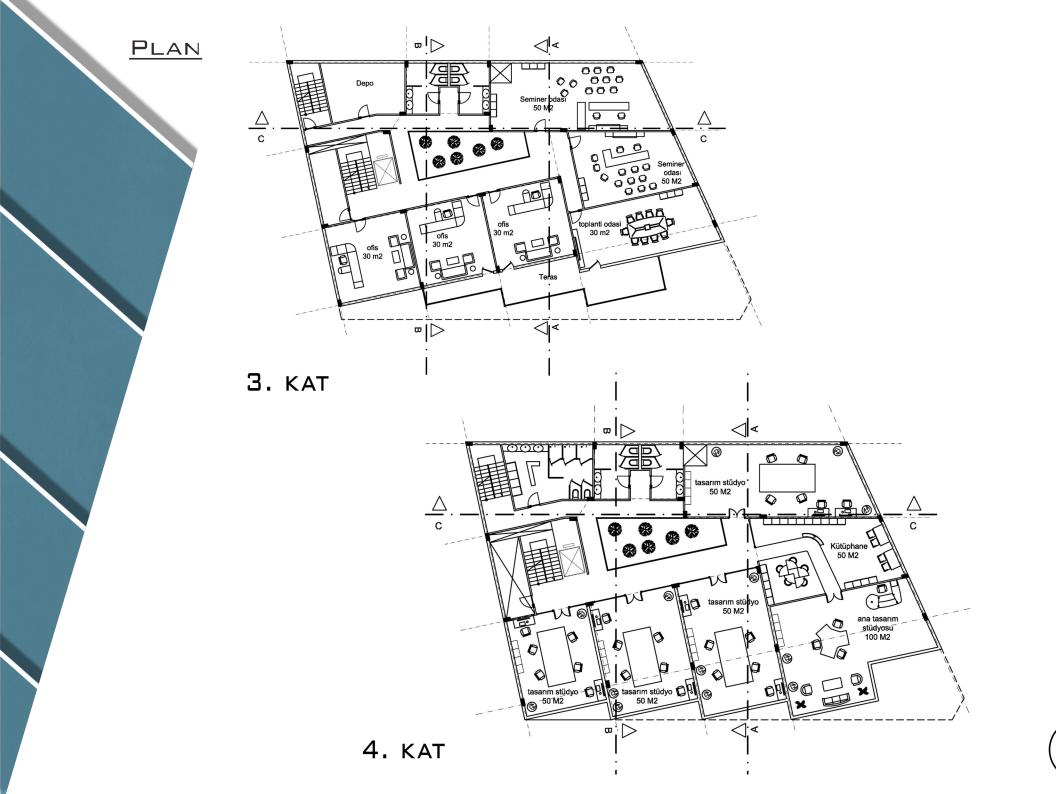
**MODA EVI NE ISTIYOR VE NEYE** 

**IHTIYACI VAR ?** 

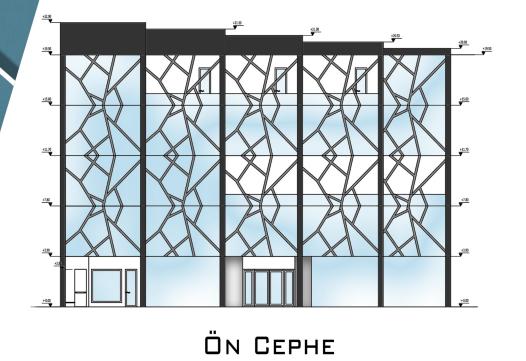
MODA EVI IÇIN GÜNEŞ GEREKLIDIR.

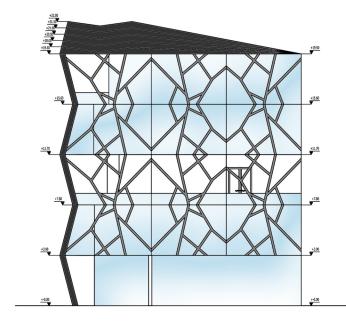
AYDINLATIM VE ARAZI YERI KÖŞESINDE OLDUĞU IÇIN TÜM BINANIN IKI CEPHESINDEN DE IÇERI GÜNEŞ GIREBILIYOR OLMASI GEREKLIDIR. VE ÜÇ TANE GIRIŞ BAĞIMSIZLIK OLUŞTURDUM. BUNLARDAN BIRINCISI MISAFIR IÇIN BÜTÜN KATLARA ULAŞMAZ SADECE 1. VE 2. KATA ÇIKABILIR. İKINCI OLARAK TASARIMCI IÇIN BIR BAĞIMSIZLIK OLUŞTURDUM. BU BAĞIMSIZLIK ISE BÜTÜN KATLARA ULAŞABILIR. VE SON OLARAK ÜÇÜNCÜ BAĞIMSIZLIK ISE YANGIN ÇIKISI OLUNCA 3. KAT ( TASARIMCI VE IŞLERIM) VE 1. KAT ( PIST+FUAYE) IKISININ ARASINDA BIR KAT BIRLEŞTIRDIM. İKINCI KAT ASLINDA O DAMARLI BIR KAT



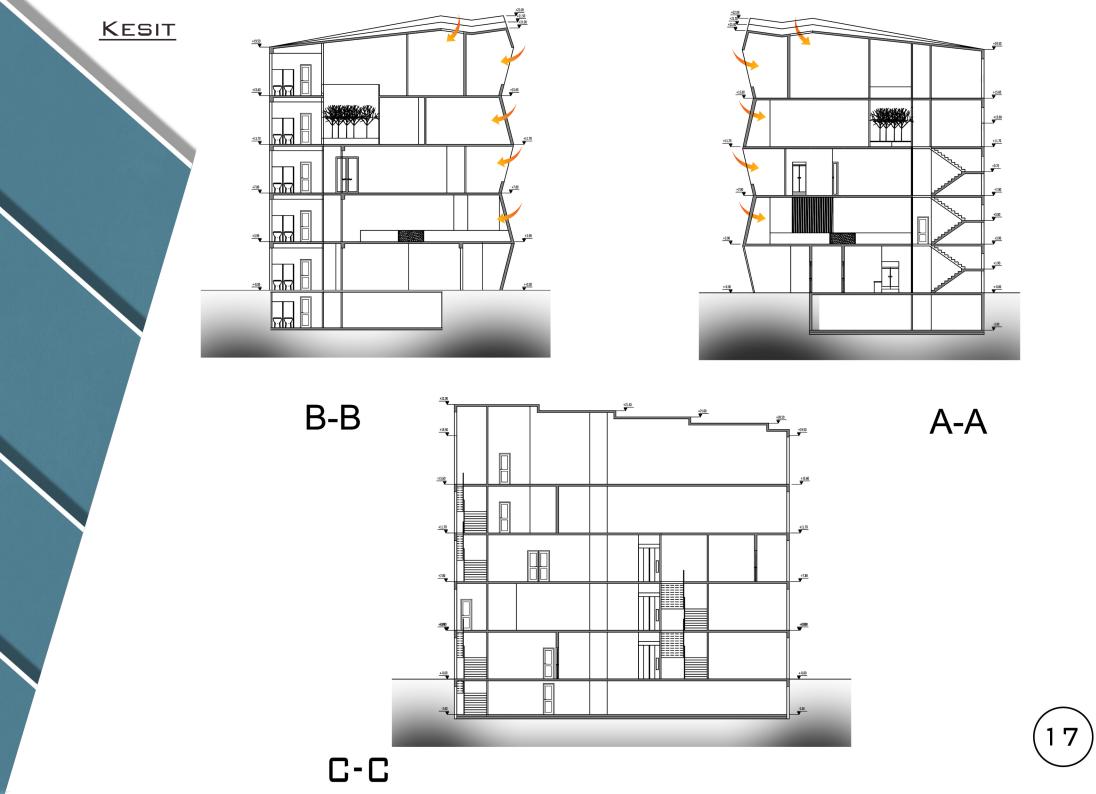


## <u>Görünüş</u>



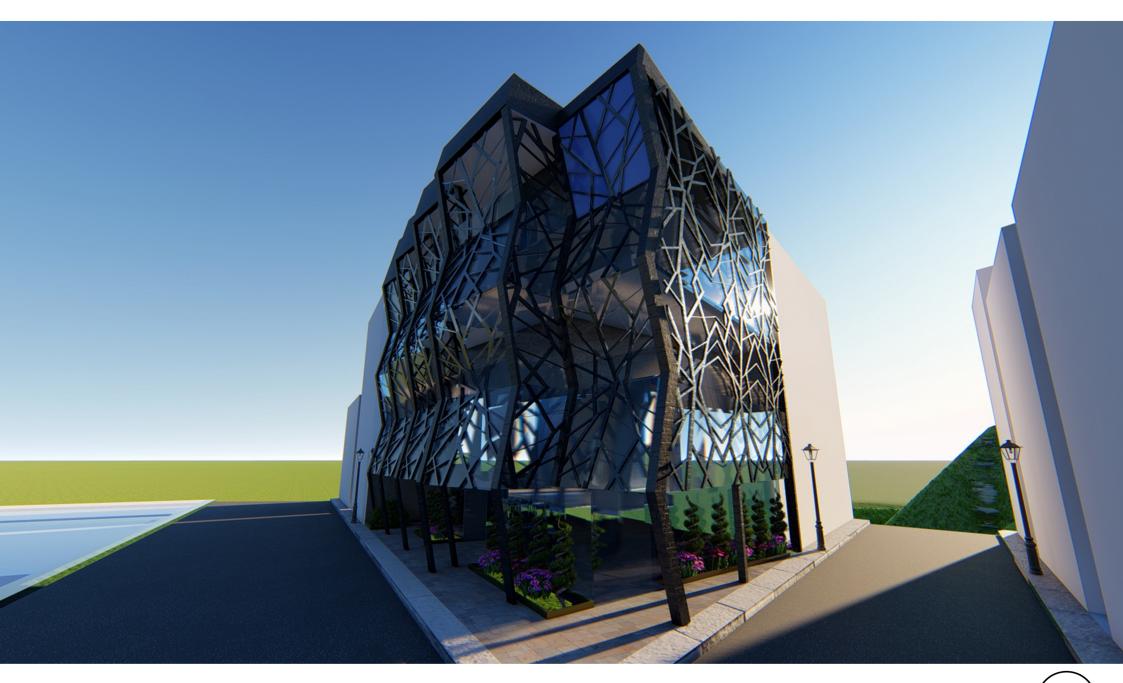


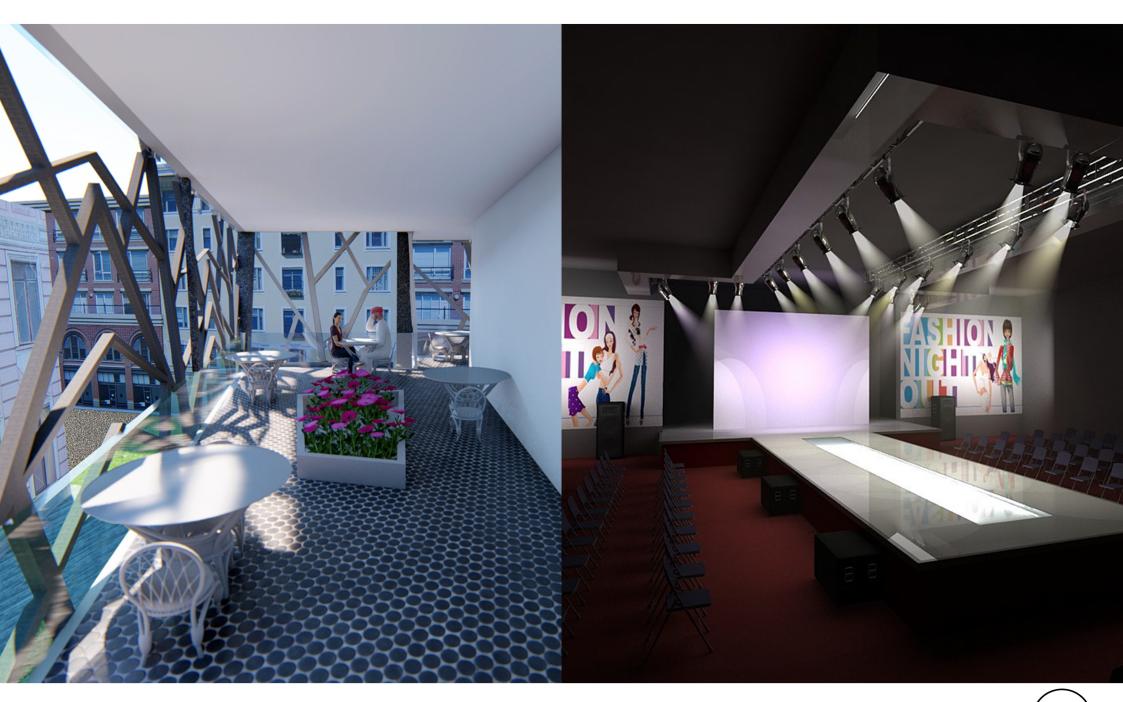
YAN CEPHE



# VAZIYET PLANI





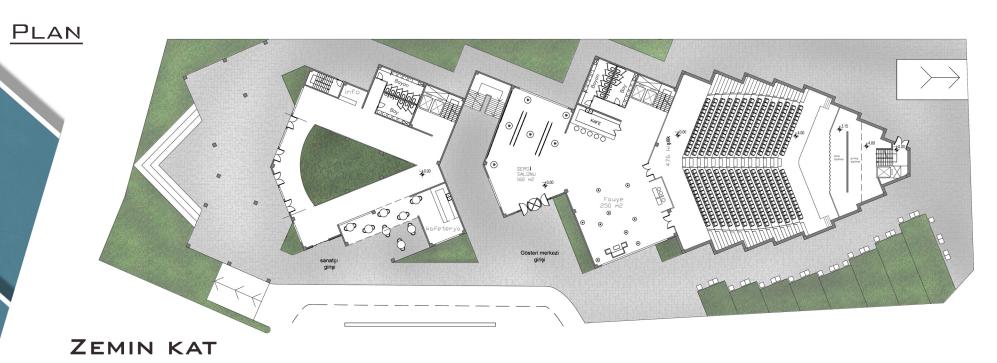


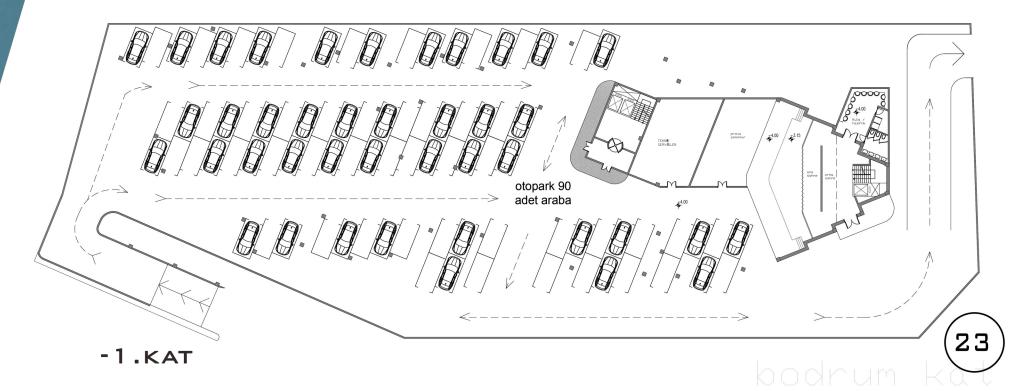
# PROJE 4: KÜLTÜR MERKEZI

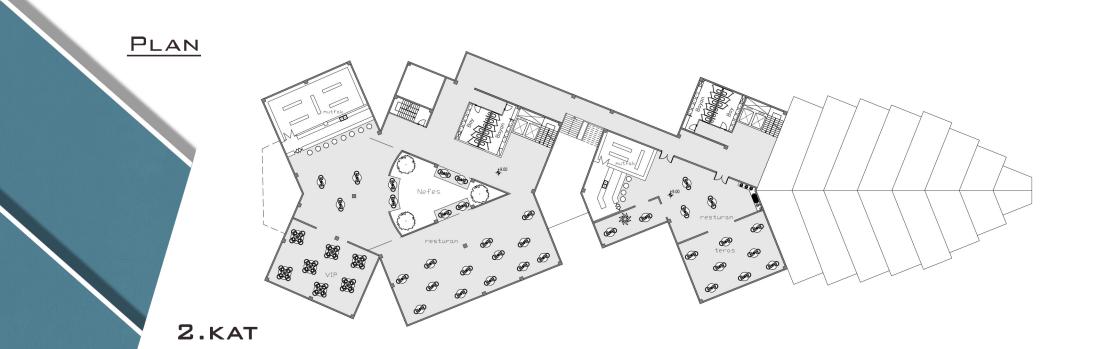
Bu kültür merkezi yaptığım boceği vücudundan bir konsept çıkartım ve ona göre tasarladım bu iki yapının bağlantı noktası ise aradaki merdivenlerdir.

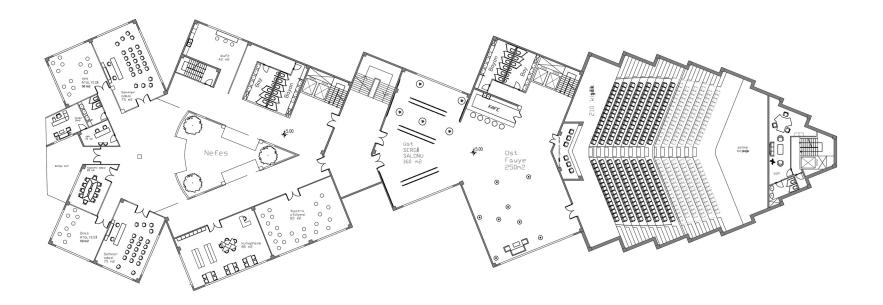
zemin katında bulunan açık mekanlar hem insanlar hoş zaman geçirebileceği hemde bekleyecekleri bir mekanı oluşturmaktadır. ışık kalması için Ağlo üstü açık yanları açık bahçe.

ön cephede kanat cephe çalışması böceği kafa kısmı mekan gidereke küçülterek formu oluşturdum.

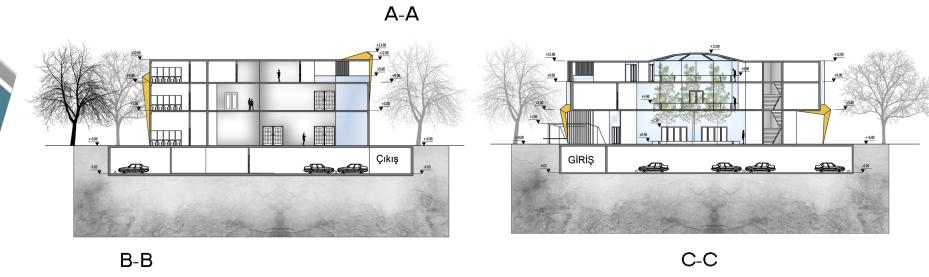


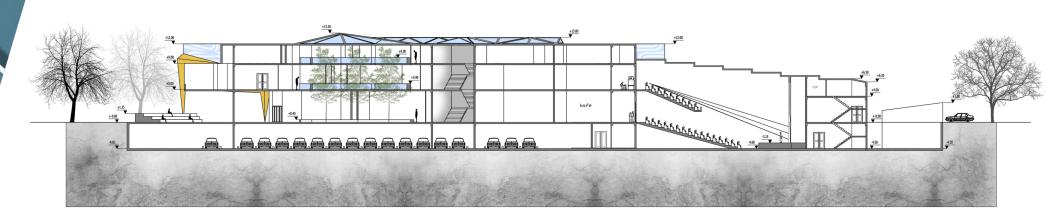




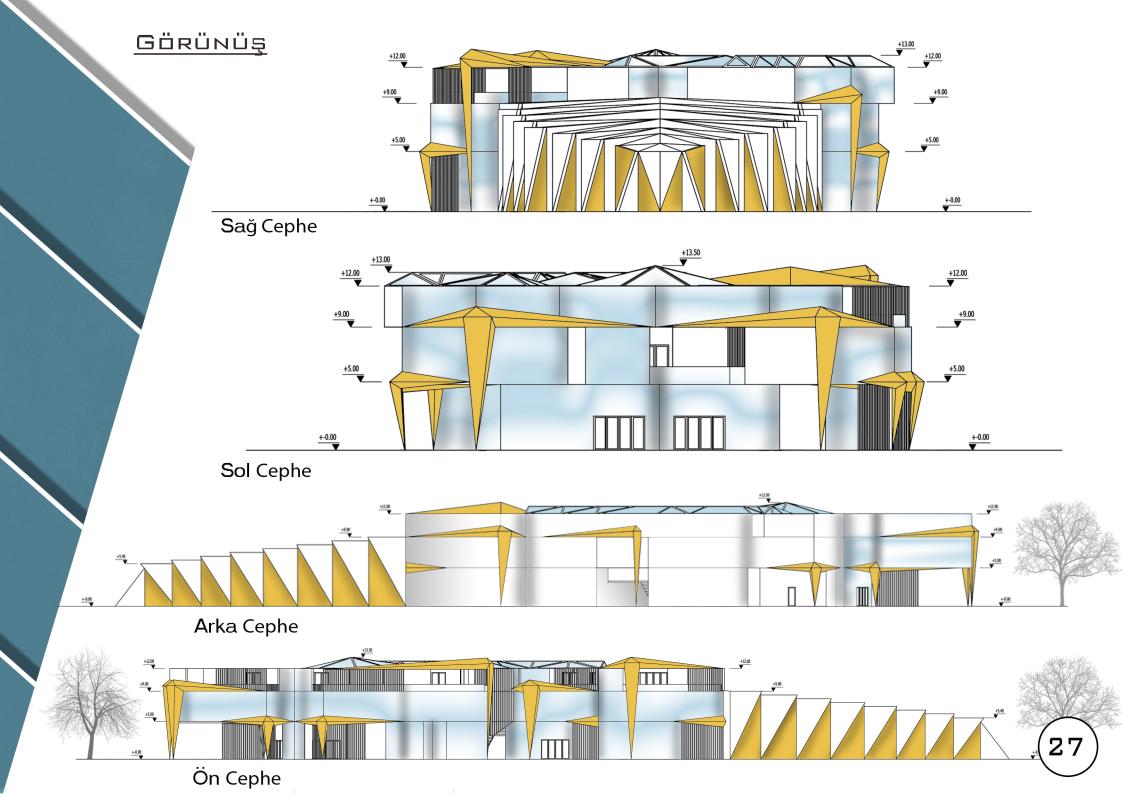


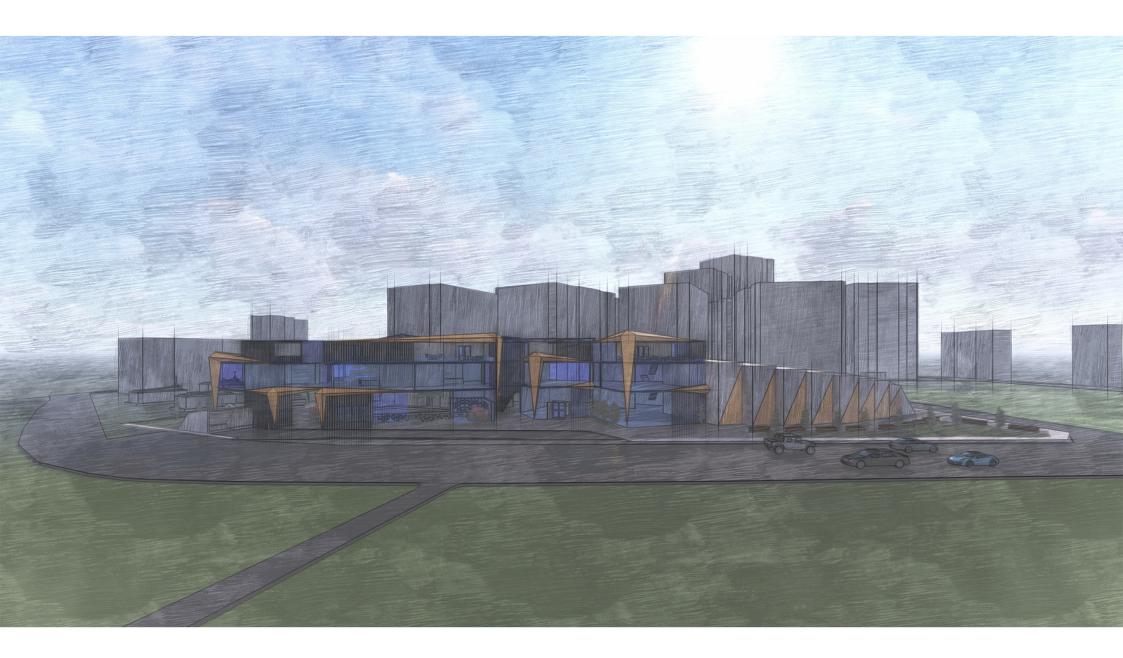
### **KESIT**







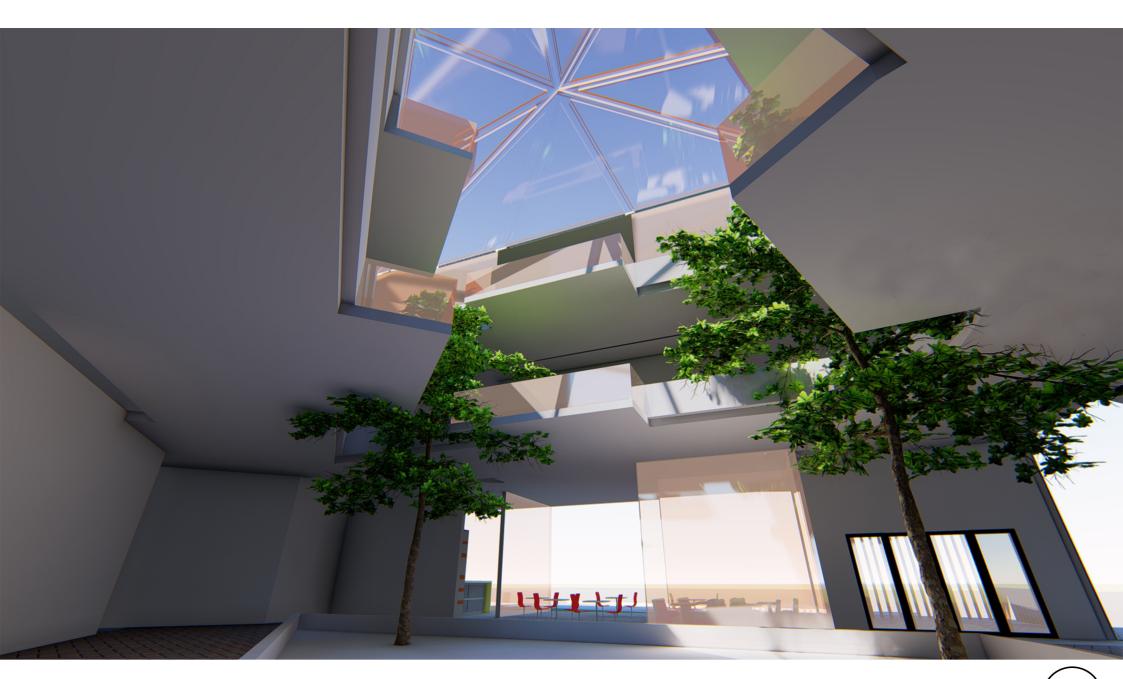


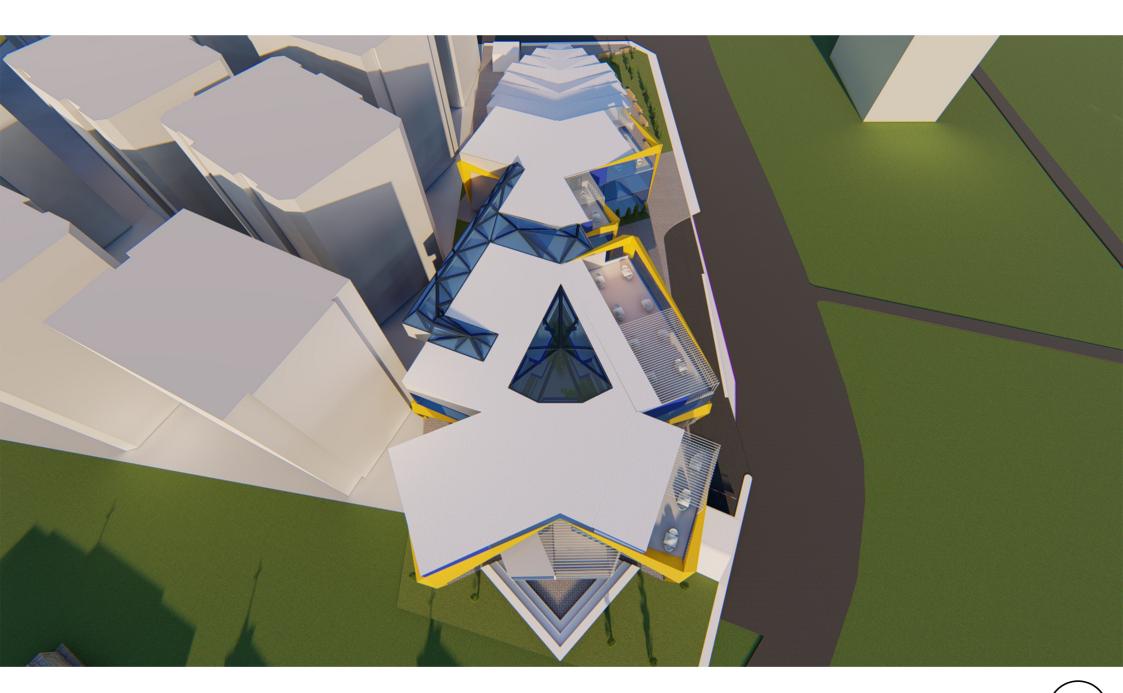


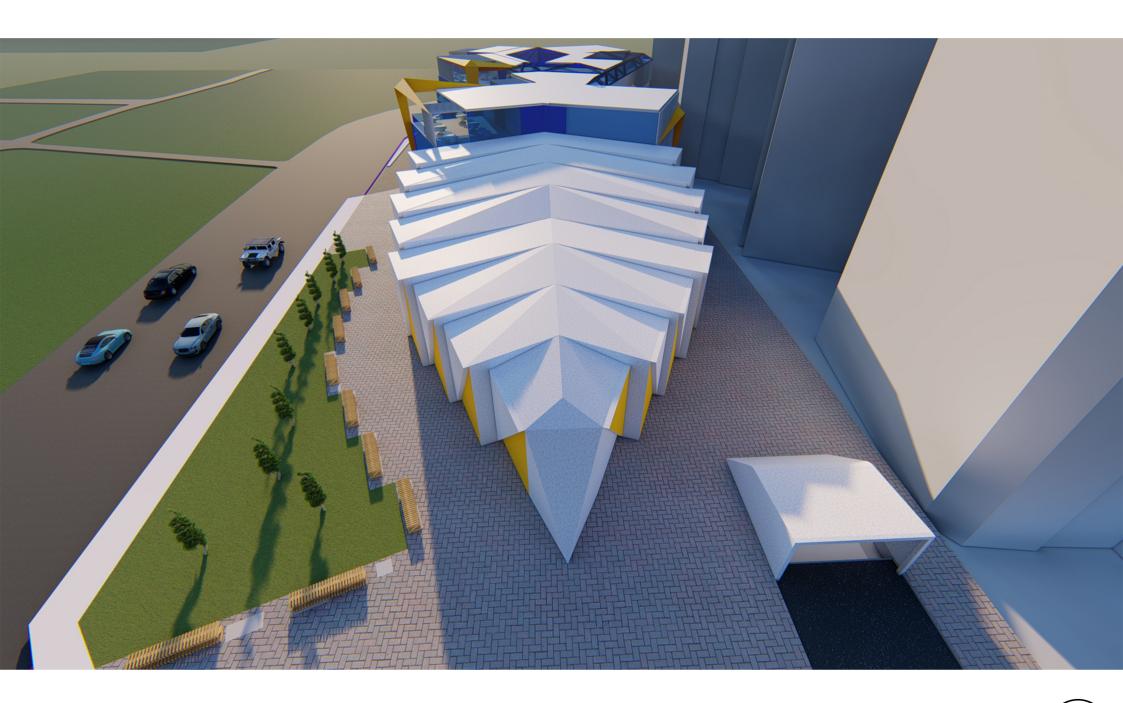






















+905511311144



ABDULLAHBG962011@GMAIL.COM



INSTAGRAM.COM/ABDULLABAGHDADI